

Semana 5

Desarrollo Orientado a Objetos II (PRY2203)

Formato de respuesta

| **Nombre estudiante:** Antonio Alejandro Muñoz Navarrete |  |
| --- | --- |
| **Asignatura:** Desarrollo Orientado a Objetos II\_004A | **Carrera: Analista Programador Computacional Online** |
| **Profesor:** Francesco Eduardo Tossi Brante | **Fecha: 14 – 09 - 2025** |

# Descripción de la actividad

## En esta quinta semana realizarás una actividad sumativa individual por encargo llamada "Utilizando herramientas de trabajo colaborativo", donde deberás implementar en tu proyecto, contenidos de ambiente del ciclo de vida, integración y calidad de software, además del uso de herramientas virtuales de trabajo colaborativas.

## Instrucciones específicas

Para realizar la actividad sumativa de esta semana, primero deberás presentar el proyecto realizado en la semana 4, aplicando las mejoras aportadas por tu docente. Adjunta tus evidencias de la siguiente manera:

1. **Fase de análisis**

|  |  |
| --- | --- |
| **Requisitos funcionales** | **Requisitos no funcionales** |
| Gestión de producto: El sistema debe permitir agregar, actualizar y eliminar productos. | Interfaz amigable: La interfaz del programa debe ser amigable, intuitiva y sencilla de entender para todo tipo de usuario |
| Inventario: El sistema debe tener una lista completa con todos los productos en stock | Rendimiento: La gestión y búsqueda de productos debe ser rápida y eficiente, sin importar la cantidad de ítems que se encuentren en stock |
| Búsqueda: El sistema debe permitir buscar un producto que exista en el inventario | Mantenibilidad: El código y su estructura deben ser intuitivos para facilitar futuras actualizaciones y mejoras |
| Interacción con el usuario: La aplicación debe funcionar mediante una interfaz de consola que, a través de un menú, permita la interacción con el usuario | Seguridad: Se deben validar todas las entradas del usuario para evitar y prevenir errores en la ejecución de la aplicación |
|  |  |

**(Elimina o añade filas según sea necesario)**

1. **Fase de diseño**

**2.1 Clase ‘Producto’**

Imagen que contiene Texto

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

**(Ajusta el cuadro de respuesta según sea necesario)**

**2.2 Clase ‘Inventario’**

**'**

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

1. **Implementación**

**Interacción con el usuario - Gestión de productos - Búsqueda y listado de productos**

Clase ‘MenuPrincipal’

Imagen que contiene Texto

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

Texto

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

1. **Fase de pruebas**

**Pruebas de integración**

Tabla

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

**Pruebas unitarias**

Texto, Tabla

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

Una vez que adjuntes tus evidencias, deberás realizar los siguientes pasos correspondientes al uso de herramientas de trabajo colaborativo Miro y Trello:

**Paso 1: realiza un Roadmap con la herramienta Miro**

Utiliza Miro para crear el Roadmap del proyecto, ingresando al siguiente enlace:

[www.miro.com](http://www.miro.com/)

**Figura 1**

*Boards de Miro*

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Selecciona el Technology Roadmap

En la construcción del Roadmap, deberás realizar las siguientes acciones:

* 1. **Definir fases del proyecto:**

Utiliza las "sticky notes" (notas adhesivas) o los "frames" (marcos) para definir cada fase del ciclo de vida del desarrollo del software: fase de análisis, fase de Diseño, fase de implementación y de pruebas.

**1.2 Desglosar tareas:**

Dentro de cada fase, desglosa las tareas específicas que necesitas completar. Por ejemplo, bajo la fase de diseño, definir tareas como "Definir clases y atributos" y "Diseñar la base de datos".

**Importante**

Si tienes dificultades con Miro y la creación del Roadmap, revisa el siguiente video:

<https://www.youtube.com/watch?v=W8M6f60kGiY&ab_channel=Miro>

**Paso 2: Implementa la herramienta colaborativa Trello**

Para incorporar Trello, debes tener tu cuenta creada en la página:

<https://trello.com/>

Luego, deberás crear un nuevo tablero seleccionando el botón “Crear” y luego “Crear tablero”:

**Figura 2**

*Menú principal de Trello*

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Nombra a tu tablero “Gestión de inventario en Java” y estructúralo de la siguiente forma:

**2.1 Crea listas para cada fase del proyecto:**

Organiza el tablero creando listas que representen cada fase del ciclo de vida del desarrollo de software: "Fase de Análisis", "Fase de Diseño", "Fase de Implementación" y "Fase de Pruebas". También deberás crear listas HACIENDO y HECHO.

**2.2 Agregar tarjetas para tareas específicas:**

Dentro de cada lista, crea tarjetas para tareas específicas. Por ejemplo, en la lista "Fase de Diseño", puedes tener tarjetas como "Definir clases y atributos" o "Diseñar la base de datos".

**2.3 Detalla las tarjetas:**

Añade descripciones a cada tarjeta para explicar la tarea con más detalle. Utiliza las funciones de "checklist" para dividir las tareas en sub-tareas más pequeñas y asigna fechas límite.

Para que tu docente pueda revisar tu entrega, deberás compartir el acceso desde la respectiva herramienta y adjuntar los enlaces en esta parte:

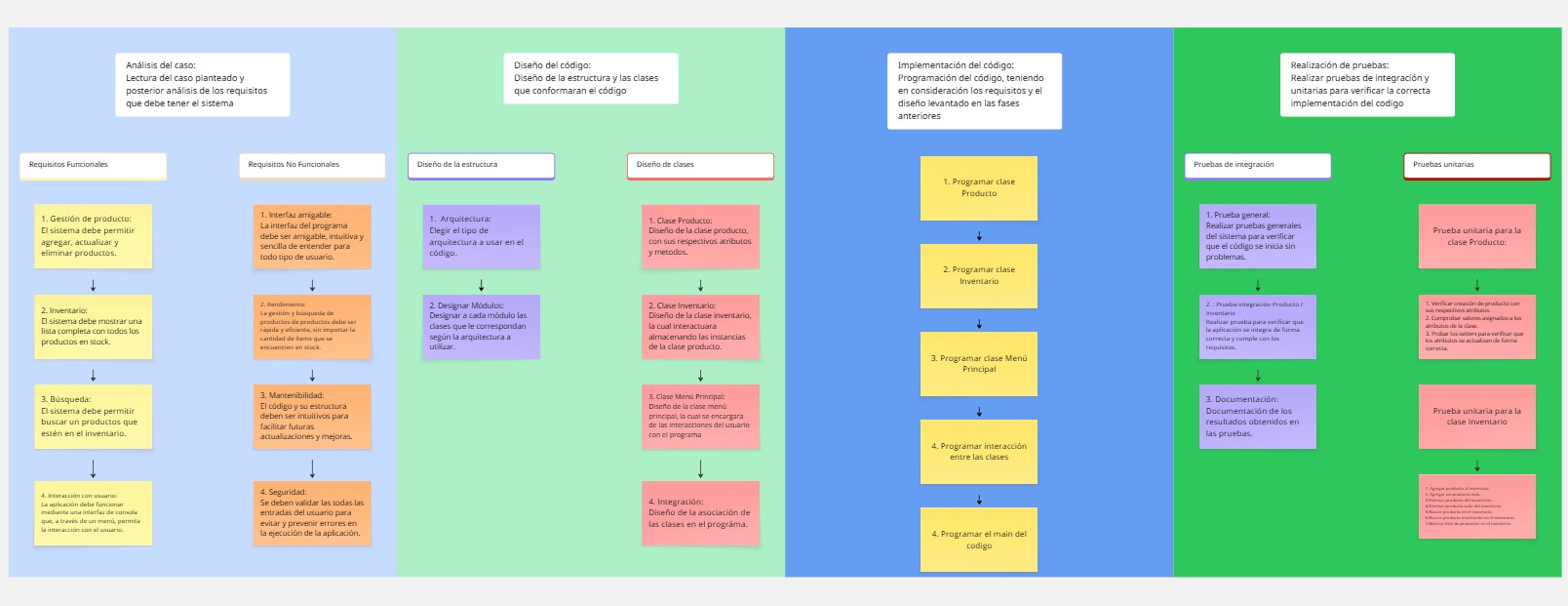
**Miro**

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

**Enlace Miro:**

https://miro.com/welcomeonboard/Qnllc0lSOThyYUJpeHdhdllWVUdXZlFqdTNKdi9neVBZdURCUHk4OHp5czR4MWdLZHUrOVpyR0p0RldLVHRkakZSY3B1dTVKcCt3a3k1b2poZUVYMXo5RHpEM1VxcitNS1hDQzJ0TEUvTXZ1OXVTNDdkRy9PQVJqeXhwQkdkczNQdGo1ZEV3bUdPQWRZUHQzSGl6V2NBPT0hdjE=?share\_link\_id=108202490074=?share\_link\_id=937137821536=?share\_link\_id=291602960469=?share\_link\_id=509717554961



**Trello**

**Interfaz de usuario gráfica, Aplicación, Sitio web

Descripción generada automáticamente**

**Enlace Trello:**

https://trello.com/invite/b/68c689932d63914417f66b02/ATTI3c2d16b4694817596ece9e2fda19fba924271C92/gestion-de-inventario-java

**Paso 3:** Cuando termines tu entrega, debes subir este mismo archivo al AVA para que tu docente realice la evaluación y retroalimentación.

Captura de pantalla de computadora

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.



Reservados todos los derechos Fundación Instituto Profesional Duoc UC. No se permite copiar, reproducir, reeditar, descargar, publicar, emitir, difundir, de forma total o parcial la presente obra, ni su incorporación a un sistema informático, ni su transmisión en cualquier forma o por cualquier medio (electrónico, mecánico, fotocopia, grabación u otros) sin autorización previa y por escrito de Fundación Instituto Profesional Duoc UC La infracción de dichos derechos puede constituir un delito contra la propiedad intelectual.